

## NUESTRO OBJETIVO

La Sociedad de Educación de IEEE se fundó en 1957 como el Grupo Profesional de Educación del Instituto de Ingenieros de Radio. Es una sociedad mundial de miles de profesionales dedicados a garantizar una educación de alta calidad en ciencia e ingeniería. Nuestros miembros involucran a estudiantes cada día, investigan y proponen nuevas teorías en el aprendizaje de las ciencias, desarrollan nuevas tecnologías de aprendizaje e innovan prácticas en el aula. Ejemplos recientes de contribuciones de los miembros de nuestra comunidad incluyen:

- el nuevo estándar IEEE 1876: un estándar para objetos de aprendizaje inteligentes en red para laboratorios en línea. IEEE 1876 define métodos y técnicas que permiten ofrecer laboratorios como un servicio (Laas) en la web,
- los nuevos criterios del programa de ingeniería de ciberseguridad de ABET, que ayudan a garantizar que cualquier programa de grado en ingeniería de ciberseguridad cumpla con los estándares aceptados,
- y números especiales de IEEE Transactions on Education (Vol. 61, Núm. 4, 2018) de la Revista Iberoamericana de Tecnologías del aprendizaje (IEEE-RITA) (se solicitan manuscritos para su publicación en 2020), centrados en el aprendizaje de las ciencias para ayudar a garantizar el éxito y la igualdad en la educación de todos los estudiantes dentro de un alumnado socioculturalmente diverso.

Nos gustaría recibir vuestras contribuciones a nuestra comunidad esperando que este diálogo sea beneficioso para fomentar el diálogo en la Sociedad. Si trabajas como educador o eres un estudiante y consideras en el futuro dedicarte a la educación, te animamos a unirse a nosotros. Si aún no perteneces a la Sociedad nos gustaría que nos consideres parte de tu red profesional en la evolución de tu carrera profesional.

## ÁREAS DE INTERÉS OFICIALES:

Las áreas de interés oficiales de la Sociedad de Educación del IEEE son la teoría y práctica de la educación y el uso de la tecnología educativa empleada para la enseñanza efectiva del conocimiento en el dominio de todas las áreas dentro de aquellas de interés del IEEE.

## BENEFICIOS PARA LOS MIEMBROS

Ser miembro en nuestra sociedad incluye copias en formato electrónico de las revistas IEEE Transaction on Education y de la Revista Iberoamericana de Tecnologías del aprendizaje (IEEE-RITA). También, en el caso de no tener acceso a la revista IEEE Transaction on Education a través del IEEE Xplore, puedes elegir una suscripción, según tarifa, de dicha revista. Además, se ofrecen oportunidades de aprendizaje online como seminarios a través de la web (webinars), recursos educativos abiertos y COMAs (MOOCs). También puedes participar, de acuerdo a una tarifas establecidas para miembros, en el aprendizaje presencial, la creación de redes profesionales y la posibilidad de hacer presentaciones en eventos del capítulo de tu sección y en 5 conferencias internacionales de primer nivel. Para conocer más sobre los beneficios de ser miembro de la sociedad de educación del IEEE, visite [ieee-edusociety.org/about/member-benefits](http://ieee-edusociety.org/about/member-benefits)

## UNA MIRADA A NUESTRO MUNDO PROFESIONAL

- **Pedagogía:** Teoría y práctica de la educación
- **Ciencia del aprendizaje:** Investigación multidisciplinaria de cómo los seres humanos aprenden
- **Ingeniería del aprendizaje:** Basándonos en los resultados de la ciencia del aprendizaje, construir productos y experiencias que ayuden a que el aprendizaje de los seres humanos sea más efectivo
- **Tecnologías del aprendizaje:** Herramientas que permitan la entrega de información y la evaluación de los estudiantes, incluyendo redes, aplicaciones, sistemas de gestión del aprendizaje, y software de aprendizaje asistido por ordenador
- **Sistemas de gestión del aprendizaje:** Productos software a gran escala que entregan planes de estudio, monitorizan el progreso de los estudiantes, evalúan al estudiante a través de pruebas de evaluación, y entregan calificaciones y comentarios a los estudiantes
- **Planes de estudio:** Cómo va a ser organizado y presentado mediante módulos el material a aprender, y sigue una línea temporal a la que el alumno se compromete
- **Aprendizaje activo:** integrar actividades centradas en el alumno hacia experiencias de aprendizaje que comprometan e impliquen al alumno con el material que están estudiando
- **Clase invertida:** una técnica que requiere el estudio previo antes de la clase por los estudiantes de los materiales y la aplicación inmediata en la clase del conocimiento adquirido mediante metodologías activas
- **COMA (o MOOC):** Cursos Online Masivos y Abiertos (Massively Open Online Courses) son cursos en Internet diseñados para la impartición masiva remota llegando a alcanzarse millones de personas simultáneamente
- **Aprendizaje basado en proyectos:** una forma de aprendizaje activo donde grandes proyectos se usan como base del descubrimiento, aplicación del conocimiento y su resolución